

# ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

**9.30 – 10.00**

Встреча гостей, регистрация, бизнес завтрак. Стейк-хауз Goodman, Охотный ряд, 2

**10.00 – 10.30**

Экскурсия по ресторану с посещением кухни и камеры сухого вызревания

**10.30–11.15**

Спикер: Юрий Кудрявцев, бренд-шеф концепции Goodman

**Темы выступления:**

**Метод сухого вызревания мяса.**

**Новые технологии приготовления блюд как конкурентное преимущество.**

**Как реагируют гости на новшества и эксклюзивные предложения ресторана?**

**11.15–12.00**

Спикер:

Михаил Макаров, генеральный директор сети брендов Goodman, Колбасофф,  
Филимонова и Янкель

**Тема выступления: Увеличиваем выручку ресторана. Доставка, акции и другие доступные  
способы привлечения клиента без серьезных вложений.**

**12.00–13.00**

Переезд в ресторан Колбасофф, ул.Маршала Бирюзова, 32

**13.00–14.00**

Обед

**14.00–14.45**

Спикер: Александр Попов, бренд-шеф концепции Goodman

**Тема выступления:**

**Продающее меню. Как Колбасофф сделал ставку на фирменные колбаски и не прогадал?**

**Фирменные колбаски — концептуальный продукт Колбасофф. Почему именно колбаски?**

**Почему их ассортимент постоянно расширяется?**

**Почему их готовят только на кухне Колбасофф и как контролируют качество?**

**14.45–15.30**

Спикер: Ольга Курочкина, директор по операционной деятельности брендов Goodman,  
Колбасофф, Филимонова и Янкель

**Тема выступления: Увеличение стоимости блюда, уменьшение порции, пересмотр поставщиков  
— достаточно ли этого для контроля за себестоимостью? Какие подводные камни скрыты за  
верхушкой айсберга? Правильные подходы к аналитике продаж.**

**15.30–16.30**

переезд в ресторан «Мясо&Рыба»

**16.30–17.30**

Спикер: Сергей Миронов, владелец сети ресторанов «Мясо&Рыба»

**Темы выступления:**

**Мясо, рыба, вино. Как выбрать правильные продукты и правильных поставщиков**

**Как разработать правильную винную карту для своего ресторана.**

**Работа с поставщиками или винный бунт**

**Альтернативные стейки. Быть или не быть? Быть!**

**17.30–18.30**

Дегустация и торжественное завершение программы